

Metroville

NL SPELREGELS

- 1** Neem het spelbord van de basis en druk de sporen er langs de achterkant uit. Kies een opdrachtkaart en klik de sporen terug op het spelbord, zoals aangegeven op de kaart. Met deze startpositie kan je de 8 opdrachten spelen die bij deze stad horen. Leg de kaart in de basis en klik het spelbord erop vast. De gekozen opdracht blijft zichtbaar doorheen het venster bovenaan.
- 2** Draai de sporen in de juiste stand, zodat de metro in de aangegeven volgorde langs de verschillende stations kan passeren:
 - De metro rijdt enkel vooruit.
 - De metro moet zonder onderbreking langs de stations in de opdracht rijden.
 - De metro rijdt zoals een echte metro dat zou doen. Enkel wanneer de sporen in het verlengde van de rijrichting liggen, kan je bij een wissel kiezen in welke richting je rijdt (a). Anders moet je het spoor gewoon gewoon blijven volgen.
 - Omwille van dezelfde reden kan je op het kruispunt alleen recht door rijden, maar niet links of rechts afslaan (b).
 - De metro rijdt doorheen station A, van links naar rechts of omgekeerd. Er is dus geen rechtstreekse verbinding met de sporen die zich onder station A bevinden (c).
 - Je mag geen stations passeren die niet in de opdracht vermeld staan of stations passeren in een verkeerde volgorde.
 - Zodra je het eindstation bereikt, heb je de opdracht volbracht. Wat er verder na dit eindstation met de sporen gebeurt, doet er niet toe.
- 3** Bij het controleren van je oplossing, mag je de sporen niet meer draaien. Er is telkens maar één oplossing voor elke uitdaging.

TIPS

- De eerste letter duidt je vertrekpunt aan. Je kan dit station in 2 richtingen verlaten. Slechts één ervan leidt naar de juiste oplossing.
- Vaak passeer je dezelfde sporen verschillende keren, soms zelfs in een verschillende richting!

